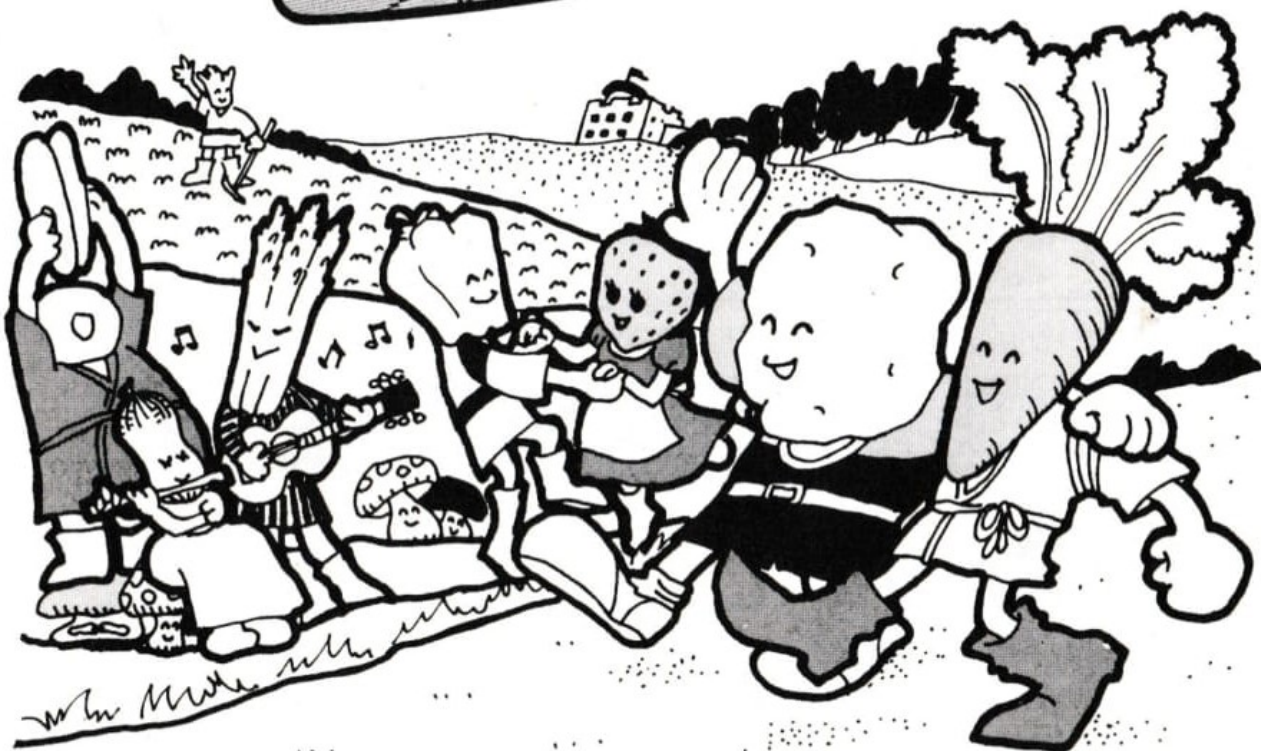
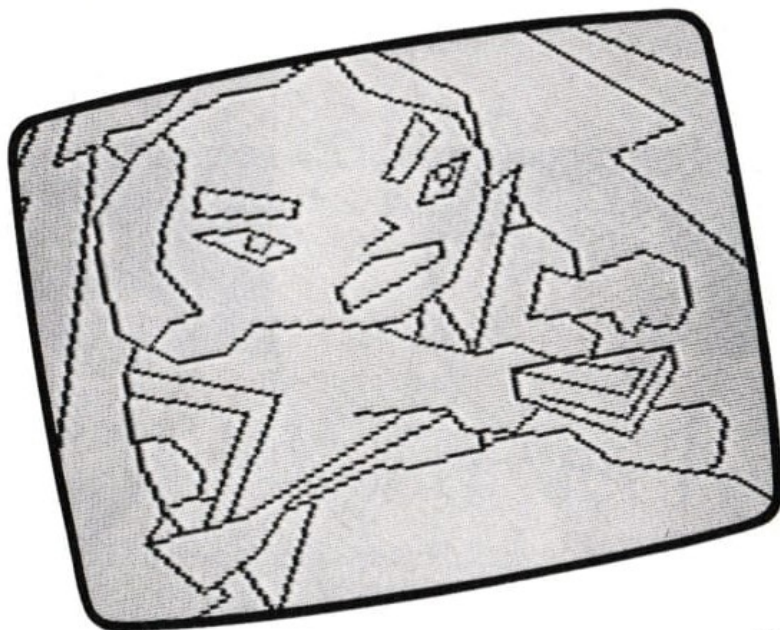
ーガイドブックー

サラダの国のトマト姫

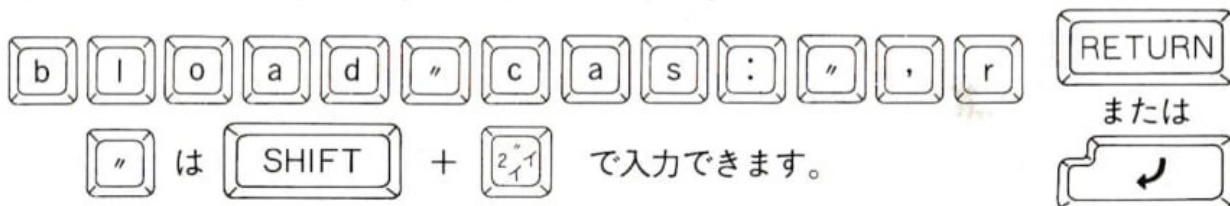
ＭＳＸをお持ちのみなさんへ

大変長らくお待たせ致しました。いよいよＭＳＸ版『サラダの国のトマト姫』の登場です。白黒バージョンながら、ストーリー、画面数はオリジナルとほとんど同じしかも、ファンクションキーが使用可能になるなど、『遊びやすさ』も増しています。あなたもぜひ『サラダ国の世界』をお楽しみ下さい。

プログラム構成
ゲームを始める前に

ＭＳＸ版『サラダの国のトマト姫』はプログラムが４つに別れていますが、ストーリーはパート１からパート４まで順々に進んでいきます。ですから、途中のパートからゲームを始めることは出来ません。また次のパートに移るときには、カセットテープによるアドベンチャー進行データの受け渡しが必要になります。ですからブランクテープを一本準備しておいて下さい。

ロード方法

ＭＳＸ本体とディスプレイテレビ、及びデータレコーダとの接続を確認して、ディスプレイテレビ、データレコーダ、ＭＳＸ本体の順に電源を入れます。ＭＳＸ－ＢＡＳＩＣが起動したらロードするカセットテープをデータレコーダにセットしてください。(もちろんカセットテープが完全に巻き戻されているか確認して下さいね。)

次にキーボードより次の文字を入力してください。

すると、コンピューターは、画面からカーソルを消してプログラムの読み込み状態になります。そこでデータレコーダのＰＬＡＹ（再生）ボタンを押して下さい。約10秒ほどで画面に

Ｆｏｕｎｄ：サラダ×（×：１～４）

というメッセージが出てきます。この後、約５分ほどでプログラムのロードは終了しゲームは自動的に始まります。

なおパート２、３、４では始めに、前パートの最後でカセットテープにセーブした『アドベンチャーの進行データ』の読み込み（ロード）を要求してきます。このデータの読み込みが終了しないとゲームは継続できません。カセットテープへの書き込み（セーブ）、またはカセットテープからの読み出し（ロード）の際には画面に出てくるメッセージに従って注意深く作業を進めて下さい。

コマンドの入力方法

『サラダの国のトマト姫』では、コマンドは英語形式（アルファベット）日本語形式（カタカナ）のどちらでも入力することができます。コンピュータがコマンドを受け付けることが出来るのは画面が次の状態になっている時です。

＞■（←カーソル）

◇移動コマンド

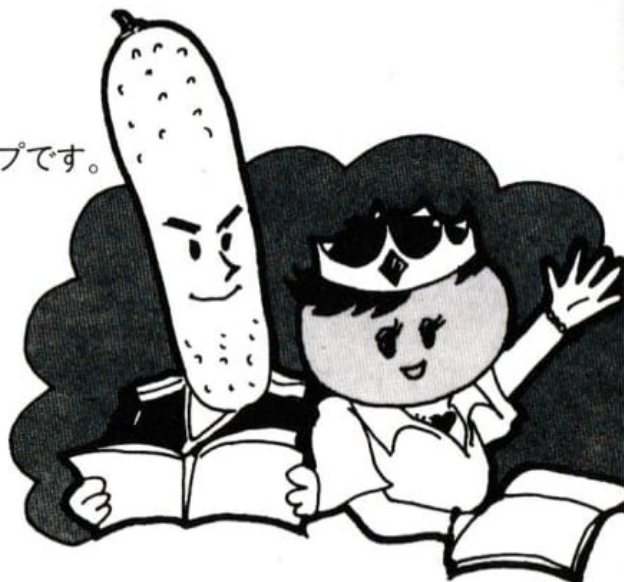
右、左、前、後の4方向に移動出来ます。そのためには下のコマンドを使用します。

右…ミギ	左…ヒダリ
RIGHT	LEFT
R	L
前…マエ	後…ウシロ
FORWARD	BACK
F	B

◇持ち物の確認

モチモノ
INVENTORY
I

のコマンドで、現在あなたが持っている物が画面に表示されます。なお、ゲームスタート時には次のものを持っています。

スイトウ…何もはいっていませんが、これに水をくむことが出来ます。しかし、スイトウ自体は道具としては使えません。
パン………フランスパンです。
ツルギ……伝説のツルギです。
テープ……デゼニランドのゲームテープです。
ロウソク…普通のロウソクです。

◇動作（アクション）コマンド

動詞が基本となります。目的語が必要なときは動詞と名詞（時には形容詞であるかもしれません）を組み合わせて使います。

◇動詞のみの場合

例）ＬＯＯＫ　　ミル

　　ＥＮＴＥＲ　ハイル

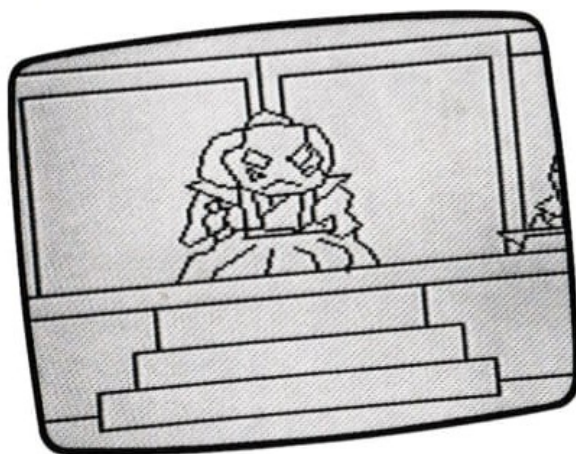
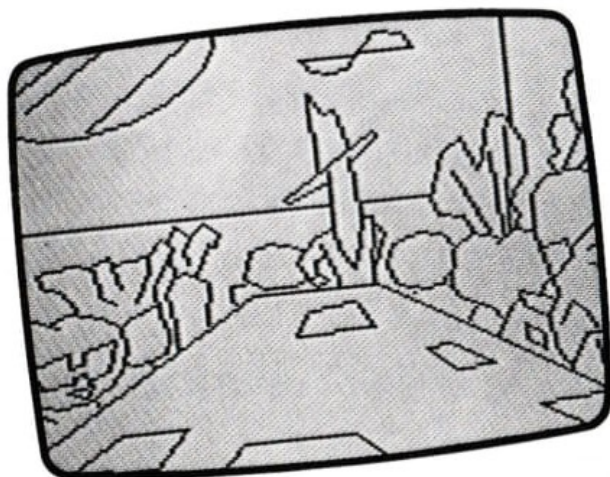
◇目的語を使う場合

英語形成…〈動詞〉＋〈目的語〉

日本語形式…〈目的語〉＋〈動詞〉

の形で入力します。

例）ＬＯＯＫ　ＤＯＯＲ　ドア　ミル

　　ＥＮＴＥＲ　ＳＨＯＰ　ミセ　ハイル

ファンクションキーの定義の方法 (KEYコマンドの使い方)

次の形式でファンクションキーに好きな文字列を定義できます。

KEY〈番号〉，〝〈文字列〉〟

　〈番号〉…1～1φ

　〈文字列〉…15文字まで定義できます。

例）　ファンクションキーの５番に〝GET␣〟を定義する

　　（␣はスペースの意味です）

　　KEY　5，〝GET␣〟（RETURN）

ゲームの状態を保存する

SAVE（セーブ）

『サラダの国のトマト姫』では、現在の状態（プレーヤーのいる場所、持ちものなど）をどの場面でもカセットテープにデータとして録音することができます。ですから、コンピュータの電源をいったん切る必要が生じてもセーブしておきさえすれば、次に遊ぶ際、始めからやりなおさなくても、以前の状態から継続してアドベンチャーをめることができます。

ゲームを途中から始める

LOAD（ロード）

SAVE（セーブ）で作ったデータを読み込ませると以前の状態に戻すことが出来ます。

ただし、読み込むことのできるデータは、今のパートで作ったものか、前パートの最後の部分で作ったデータのみです。例えば、パート1の途中で作ったデータはパート2においては読み込むことはできない、という事です。

ゲームを各パートの始めに戻す

CLEAR

ヤリナオシ

このコマンドで各パートの途中からプログラムをロードした直後（つまり各パートの始まり）の状態（二戻すことが出来ます。例えばゲーム途中で行き詰まった時など、このコマンドでやりなおしが出来ます。

ハドソン札幌/〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-17 コロナード平岸II　PHONE:011-821-1538
ハドソン東北/〒980 仙台市宮町1丁目4-28　PHONE:0222-65-7031
ハドソン東京/〒162 東京都新宿区市谷田町3-1-1　ハドソンビル　PHONE:03-260-4622
ハドソン名古屋/〒466 名古屋市中区栄4丁目2-10 小浅ビル　PHONE:052-261-3167
ハドソン大阪/〒556 大阪市浪速区下寺2丁目3-2　PHONE:06-644-4571
ハドソン広島/〒730 広島市中区幟町2-26 第3旭東ビル　PHONE:082-227-9525
ハドソン福岡/〒812 福岡市博多区博多駅東2丁目4-30 いわきビル　PHONE:092-441-4568
営業所：金沢・岡山・鹿児島・沖縄